**Aula 27/03/2023**

**Lista de Exercícios 05**

**Revisão IF, FOR, WHILE**

**1)** <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1113> Crescente Decrescente

2) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1099> Soma de Ímpares Consecutivos II

3) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1021> Notas e Moedas

4) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1247> Guarda Costeira

5) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1708> Volta

6) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2418> Carnaval

7) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2247>

8) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2187> Bits Trocados

9) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2376> Copa doMundo

10) https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1150 Ultrapassando Z

11) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2424> Tira Teima

12) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2454> Fliper

13) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2373> Garçon

14) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1323> Feynman

15) [2295 - Frota de Táxi - URI Online Judge](https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2295)

16) Faça o implementação do jogo pedra-papel-tesoura. O jogo deve imprimir vitória, empate ou derrota conforme a opção que os jogadores escolherem.

Obs.: pedra ganha de tesoura, que ganha de papel, que ganha de pedra.

Perguntar ao usuário se ele deseja continuar jogando.

17) Faça um algoritmo que ordene 3 números inteiros, lidos do teclado. Você deve desenvolver a lógica, não utilizar função de ordenação.